**Programação de Aplicativos Mobile II**

Prof.: Arthur M. W. Rebelo - [arthur.rebelo@etec.sp.gov.br](mailto:arthur.rebelo@etec.sp.gov.br)

Etec Pedro D’Arcádia Neto

**Modelo de Levantamento de Requisitos para Desenvolvimento de Software**

#### **1. Introdução**

* Nome do Projeto: [Nome do projeto]
* Objetivo do Projeto: [Descreva o objetivo geral do projeto]
* Stakeholders Principais: [Liste as partes interessadas principais, como cliente, usuários finais, equipe de desenvolvimento]

#### **2. Descrição do Problema**

* Problema Atual: [Descreva o problema que o projeto visa resolver]
* Impacto do Problema: [Explique o impacto atual do problema para os stakeholders]

#### **3. Escopo do Projeto**

* O que está dentro do escopo: [Defina o que será incluído no projeto]
* O que está fora do escopo: [Defina o que não será incluído no projeto]

#### **4. Requisitos Funcionais** (Descreve as funcionalidades do Sistema, isto é, o que o Sistema deve fazer.)

* RF1: [Descrição do requisito funcional 1] - Exemplo: O Sistema deve listar todos os alunos cadastrados em uma turma.
* RF2: [Descrição do requisito funcional 2] - Exemplo: O Sistema deve calcular a média dos alunos da turma.
* RF3: [Descrição do requisito funcional 3] - Exemplo: O Sistema deve permitir a criação, leitura, exclusão e atualização dos dados.
* *(Continue conforme necessário)*

#### **5. Requisitos Não Funcionais** (Expressam restrições ou limites que o Sistema deve atender ou qualidades específicas que o sistema deve possuir.)

* RNF1: [Descrição do requisito não funcional 1, como desempenho, segurança, usabilidade] - Exemplo: O Sistema deve emitir o relatório da média dos alunos em no máximo 5 segundos.
* RNF2: [Descrição do requisito não funcional 2] - Exemplo: O Sistema deve ser executado no Sistema Operacional Windows 7 ou superior e Linux Ubuntu.
* RNF3: [Descrição do requisito não funcional 3] - Exemplo: O produto será desenvolvido para máquinas com pelo menos 1 GB de Ram.
* *(Continue conforme necessário)*

#### **6. Requisitos de Interface de Usuário** (Descreve como o usuário interagirá com o sistema, incluindo design de telas, navegação e elementos de interface.)

#### **IU1:** [Descrição da interface de usuário 1] - **Exemplo:** A tela de listagem de alunos deve exibir uma tabela com as colunas "Nome", "Idade" e "Média" para todos os alunos cadastrados em uma turma. A interface deve incluir um campo de busca para filtrar alunos por nome.

#### **IU2:** [Descrição da interface de usuário 2] - **Exemplo:** A tela de cálculo de médias deve ter um formulário com campos para inserção das notas de cada aluno. Após preencher, o usuário clica em "Calcular" e o sistema exibe a média calculada diretamente na interface, ao lado do nome do aluno.

#### **IU3:** [Descrição da interface de usuário 3] - **Exemplo:** A tela de gerenciamento de alunos deve permitir a criação, leitura, exclusão e atualização dos dados dos alunos. Para cada aluno, deve haver botões de "Editar" e "Excluir" na mesma linha da tabela de listagem. Um botão "Adicionar Aluno" deve estar visível no topo da página para permitir novos cadastros.

#### **7. Requisitos de Dados**

* Dados de Entrada: [Quais dados serão inseridos no sistema]
* Dados de Saída: [Quais dados serão gerados pelo sistema]
* Armazenamento de Dados: [Requisitos sobre como os dados serão armazenados]

#### **8. Requisitos de Sistema**

* Ambiente de Desenvolvimento: [Especifique as ferramentas, IDEs, e linguagens de programação]
* Ambiente de Produção: [Especifique o ambiente onde o sistema será implantado]

#### **9. Regras de Negócio (como exemplo o uber por ter um contrato de serviço)**

* Regra de Negócio 1: [Descreva regras de negócio que devem ser seguidas pelo sistema]
* Regra de Negócio 2: [Descreva outras regras de negócio importantes]
* *(Continue conforme necessário)*

#### **10. Critérios de Aceitação**

* Critério 1: [Critério de aceitação 1]
* Critério 2: [Critério de aceitação 2]
* *(Continue conforme necessário)*

#### **11. Restrições**

* Restrição 1: [Descreva restrições, como prazo, orçamento, tecnologias específicas]
* Restrição 2: [Outras restrições importantes]

#### **12. Riscos Identificados**

* Risco 1: [Identifique os riscos potenciais e seu impacto]
* Risco 2: [Outros riscos potenciais]

#### **13. Referências**

* [Inclua qualquer documento, link ou material que sirva como referência para o projeto]

Obs.: *Esse modelo cobre os aspectos essenciais para coletar os requisitos de um projeto de software de forma estruturada. Você pode adaptar ou expandir cada seção conforme necessário para se adequar às especificidades do seu projeto ou da sua equipe.*